



**PROCESSO SELETIVO
PREFEITURA MUNICIPAL DE HERVAL D'OESTE**

**CADERNO DE PROVA DE CONHECIMENTO ESPECÍFICO
PROFESSOR DE INFORMÁTICA**

ORIENTAÇÕES GERAIS

LEIA COM ATENÇÃO AS ORIENTAÇÕES ABAIXO:

- Você recebeu do fiscal de sala o material: caderno de prova e cartão-resposta.
- A prova terá duração de 3 (três) horas incluindo o tempo de preenchimento do CARTÃO-RESPOSTA.
- O prazo mínimo de permanência em sala é de 1 (uma) hora.
- Autorizado o início da prova, verifique se este caderno contém questões objetivas de conhecimentos específicos, conforme solicitado no ato da inscrição. E questões de conhecimentos gerais e de língua portuguesa. Verifique se o material está em ordem e se o seu nome, CPF e número de inscrição conferem com os que aparecem no CARTÃO-RESPOSTA. Caso contrário comunique imediatamente o fiscal.
- Todas as questões da prova são de múltipla escolha. Para cada uma das questões objetivas, são apresentadas quatro alternativas (A, B, C ou D) e somente uma corresponde à alternativa correta. Assinale UMA RESPOSTA: a marcação em mais de uma alternativa anula a questão, mesmo que uma das respostas esteja correta.
- No CARTÃO-RESPOSTA, a marcação das letras que correspondem às respostas corretas deve ser realizada com caneta esferográfica de tinta preta ou azul, de forma contínua e densa cobrindo todo o espaço compreendido pelos círculos. A Leitora Óptica é sensível a marcas escuras, portanto preencha os campos de marcação completamente. Exemplo: ●
- CUIDADO COM O CARTÃO-RESPOSTA: não risque, não amasse, não dobre, não suje, pois ele é insubstituível.
- SERÁ ELIMINADO DO PROCESSO SELETIVO o candidato que:

- a) durante a realização da prova utilizar, relógio, telefone celular, qualquer tipo de equipamento eletrônico ou fontes de consultas de qualquer espécie;
 - b) se ausentar da sala de prova levando consigo o CADERNO DE PROVA e/ou o CARTÃO-RESPOSTA;
 - c) se recusar a entregar o CADERNO DE PROVA e/ou CARTÃO-RESPOSTA, quando terminar o tempo estabelecido;
 - d) manter ou tentar manter qualquer tipo de comunicação com outros candidatos.
- Os fiscais não estarão autorizados a emitir opinião, nem prestar esclarecimentos sobre o conteúdo das provas. Cabe, exclusivamente, ao candidato interpretar o enunciado da questão e decidir a resposta.
 - Ao terminar a prova, entregue ao fiscal de sala o CADERNO DE PROVA E O CARTÃO-RESPOSTA e ASSINE A LISTA DE PRESENÇA. Está permitido levar apenas o rascunho do gabarito que encontra-se na última página do caderno de prova.
 - Após a realização da prova o candidato deverá imediatamente sair das instalações físicas do local da prova.
 - Os três últimos candidatos permanecem em sala onde deverão entregar as provas simultaneamente.
 - Na hipótese de ocorrer anulação de questões, as mesmas serão consideradas como respondidas corretamente por todos os candidatos.
 - O gabarito da prova estará disponível em 19/01/2014, a partir das 17h, na página da Prefeitura Municipal de Herval d'Oeste (<http://www.hervaldoeste.sc.gov.br>) e em 20/01/2014, a partir das 14h, na página da Unoesc (<http://unoesc.edu.br/>).

QUESTÃO 1

Chamamos de hardware todos os componentes físicos de um computador, entre eles o gabinete. O gabinete contém os componentes eletrônicos responsáveis por processar, calcular, armazenar e tratar todo o contexto informacional. Desta forma, identifique se as sentenças abaixo são verdadeiras (V) ou falsas (F):

() Unidade Central de Processamento (UCP ou CPU – Central Processing Unity) também pode ser nomeada de microprocessador pelo fato de ser executada em um microcomputador ou computador pessoal.

() O único componente capaz de executar instruções de um programa é o processador.

() Os programas são executados no disco rígido ou no CD-ROM.

() A memória RAM é uma memória volátil, ou seja, seu conteúdo pode ser apagado.

() A quantidade de memória ROM existente no computador influi diretamente na sua performance, pois seu armazenamento temporário é usado pelo processador durante a fase de processamento.

() A memória cache busca acelerar o processo de busca de informações na memória principal.

Assinale a alternativa que indica a sequência CORRETA (de cima para baixo):

(A) V, V, V, F, F, F.

(B) V, V, F, V, F, V.

(C) F, V, V, V, F, F.

(D) V, F, V, F, V, V.

QUESTÃO 2

Sobre software básico e software aplicativo é verdadeiro afirmar que:

I. o Windows é um software aplicativo muito popular.

II. o sistema operacional é o software básico mais importante e fundamental, pois é ele que permite ao computador reconhecer a CPU (Unidade Central de Processamento), a memória, o teclado, o vídeo e as unidades de disco.

III. o MS Word é um software básico muito difundido que permite criar diversos tipos de documentos que contenham textos.

Assinale a alternativa que contém o(s) item(ns) CORRETO(S):

(A) I.

(B) II.

(C) I e II.

(D) I e III.

QUESTÃO 3

Sobre editores de texto, planilhas de cálculo e editores de apresentações é VERDADEIRO afirmar que:

I. um editor de apresentação tem como finalidade apresentar resultados de relatórios, pesquisas, entrevistas, enfim, permite de forma visual e organizada realizar a apresentação de conteúdos aos mais diversos públicos.

II. a maioria das fórmulas criadas em uma planilha de cálculo são operações matemáticas. Já as funções são ferramentas que a planilha de cálculo disponibiliza para que possam ser executadas ações, decisões e operações a respeito dos valores que estão nas planilhas.

III. as operações matemáticas básicas são representadas, nas planilhas de cálculo, pelos seguintes símbolos: + (adição), - (subtração), X (multiplicação) e % (divisão).

IV. um editor de textos tem como finalidade desenvolver e criar programas escritos em linguagem de alto nível, bem como confeccionar desde trabalhos escolares até gerar relatórios científicos, empresariais, entre outros.

Estão CORRETOS os itens:

(A) I, II e IV.

(B) I, III e IV.

(C) I e II.

(D) Todos estão corretos.

QUESTÃO 4

A cultura digital exige que a educação encontre meios para participar desta realidade. O software educativo (SE) é uma alternativa, porém, a tarefa de selecioná-lo não é muito simples como parece: há um conjunto de elementos pedagógicos a serem considerados. Assinale a alternativa **FALSA** no que se refere aos tipos de SE:

(A) Um software de exercício e prática, como o próprio nome sugere, contém exercícios a serem resolvidos pelo aluno. Esta ferramenta exige que o professor trabalhe os conteúdos antecipadamente.

(B) Software de simulação permite simular situações que na vida real dificilmente poderiam ser trabalhadas, com a mesma qualidade e realismo da forma tradicional. Um exemplo disso é a manipulação de materiais e substâncias que oferecem riscos de explosão ou contaminação.

(C) Softwares aplicativos permitem que o aluno programe e crie outros softwares, também conhecidos como sistemas de autoria. Pode ser utilizado para criação de jogos didáticos, por exemplo.

(D) Softwares tutoriais são os mais tradicionais, pois se assemelham com a forma utilizada em sala de aula. Geralmente contém textos (hipertextos), imagens e animações e ensina passo a passo, didaticamente, como algo funciona.

QUESTÃO 5

A pirataria pode ser definida como uma prática ilegal que se caracteriza pelo uso ilegal de softwares. Desse modo, marque a alternativa que caracteriza o uso ilegal de um software livre:

(A) Executar o programa.

(B) Acessar o código fonte.

(C) Copiar e distribuir.

(D) Nenhuma das alternativas.